

# O'Trivial Poursuite



Le jeu : Terminer son camembert avant les autres équipes

Objectif :

Ludique

S'organiser collectivement pour s'orienter le plus rapidement possible

Conserver sa lucidité lors d'un effort

Dispositif :

X balises

Une pochette par balise contenant des questions dans différents domaines (Math, Hist-Géo, SVT, Physique, Français, EPS, LV1)

Par équipe ou en individuel

Liste du matériel pour le dispositif :

Un listing des questions avec les réponses par balises.

Des camemberts de trivial poursuite, à défaut une représentation planimétrique du camembert avec des crayons de couleurs

Consignes :

« vous devez trouver des balises. A chaque balise, vous aurez une liste de question par thème. Revenez au point central, donnez la réponse et vous gagnez le camembert du domaine »

« si vous n'avez pas la réponse, cherchez une autre balise/question avant de revenir »

« on ne peut répondre qu'à une question/domaine/balise »



Critères de réussite :

Classement en fonction du camembert.

Variables :

Une seule question par balise donc un seul domaine

Indiquer sur la carte ou dans un tableau les domaines par balise

O'Trivia français/primaire : les questions sont remplacées par des mots de nature différentes (nom, verbe, COD, COI, CCL, CCT, ... L'élève doit récolter les mots pour construire une phrase.